



RENCONTRE ORBITALE

Les maraudeurs sont à la recherche de Pièces Détachées.

Recevez 2 points de dégât ou perdez 1 Pièce Détachée.



RENCONTRE PLANÉTAIRE

Votre équipage prend des vacances pour visiter la planète.

Gagnez 1M.



MARCHÉ



ASTÉROÏDES

1M



PIÈCES DÉTACHÉES

5M



LIQUIFUEL

3M



PLURANIUM

9M



RENCONTRE ORBITALE

Des orages électriques interfèrent avec vos Boucliers.

Perdez 2 points de Boucliers.



RENCONTRE PLANÉTAIRE

Vous trouvez une place au champ naval.

Vous pouvez réparer n'importe quel dégât de Coque ou de Bouclier pour 1M par dégât.



MARCHÉ



ASTÉROÏDES

1M



PIÈCES DÉTACHÉES

5M



LIQUIFUEL

7M



PLURANIUM

5M



RENCONTRE ORBITALE

Les maraudeurs sont à la recherche de Ressources.

Recevez 3 points de dégât ou perdez 1 Liquifuel ou 1 Pluranium.



RENCONTRE PLANÉTAIRE

À cause du manque de main d'oeuvre, les résidents sont prêts à baisser leurs prix.

Vous pouvez embaucher n'importe quel Membre d'Équipage pour 2M de moins que leur prix.



MARCHÉ



ASTÉROÏDES

2M



PIÈCES DÉTACHÉES

5M



LIQUIFUEL

6M



PLURANIUM

8M



RENCONTRE ORBITALE

Des Vents Solaires dérèglent votre navigation.

Mélangez et redistribuez les cartes des Rangées Colonie, Amélioration et Ressource à la fin de ce tour.



RENCONTRE PLANÉTAIRE

Ce sont les soldes annuelles au champ naval, et vous arrivez à temps pour faire des affaires.

Vous pouvez acheter un Vaisseau disponible pour 2M en moins que son prix.



MARCHÉ



ASTÉROÏDES

3M



PIÈCES DÉTACHÉES

2M



LIQUIFUEL

3M



PLURANIUM

5M



RENCONTRE ORBITALE

Des nuages de poussière interstellaires abîment vos instruments.

Recevez 1 point de dégât pour chaque objet que vous achetez ou vendez à ce tour.



RENCONTRE PLANÉTAIRE

C'est une journée calme au champ naval.

Réparez les dégâts de Coque ou Bouclier. Coût : 1M pour 2 points de dégât.



MARCHÉ



ASTÉROÏDES

1M



PIÈCES DÉTACHÉES

2M



LIQUIFUEL

4M



PLURANIUM

5M