

Canonnière

Jouez ce plan en tant qu'action.
Retirez 2 Camarades
d'une même Île pour
y placer la Canonnière.



Hisser les voiles (1 à 2 cases)
ou **Vent arrière** Ignorez les Épaves

Fragile mais rapide. Ces emplacements ne peuvent pas être réparés. Si les deux sont endommagés, défaissez ce plan et retirez la Canonnière. Un emplacement occupé ne peut pas être endommagé !

Canons toujours chargés.

Elle participe toujours aux affrontements. Ajoutez +3 à son lancer.

+3